

미래융합대학 소프트웨어융합공학과 졸업사정 원칙

1. 전공 이수 학점은 입학년도에 따른다.

가. 전공 이수 학점

- (1) 17학번: 65학점 이수(전필 18학점)
- (2) 18학번: 65학점 이수(전필 21학점)
- (3) 19학번: 65학점 이수(전필 18학점)
- (4) 20학번: 65학점 이수(전필 12학점)
- (5) 21학번 이후: 65학점 이수(전필 12학점)

나. 졸업을 위한 전공필수 이수 교과목

구 분	전공 학점(전공필수 교과목)	경과조치
17학번	ITC1201 컴퓨터공학기초 ITC1202 객체지향프로그래밍1 ITC1204 객체지향프로그래밍2 ITC2204 자료구조 ITC3401 데이터베이스 ITC3404 컴퓨터네트워크	* 전공필수 교과목인 논리회로, 캡스톤디자인1, 2, IT융합개론은 개설되지 아니하였으므로 전공필수 교과목에서 제외한다.
18학번	ITC1201 컴퓨터공학기초 ITC1202 객체지향프로그래밍1 ITC1204 객체지향프로그래밍2 ITC2204 자료구조 ITC3401 데이터베이스 ITC3404 컴퓨터네트워크 ITC1205 C언어프로그래밍	* C언어프로그래밍은 폐지하고(2019-2) 펌웨어개발(2020-1)과 C언어응용(2020-2) 두 과목을 재수강 교과목으로 지정한다. (본문 7항 경과조치 참조)
19학번	ITC1201 컴퓨터공학기초 ITC1202 객체지향프로그래밍1 ITC1204 객체지향프로그래밍2 ITC2204 자료구조 ITC3401 데이터베이스 ITC2207 C언어응용	* 컴퓨터네트워크는 전공필수에서 전공선택으로 종별 변경함에 따라 전공필수 교과목에서 제외한다.(2020-1)
20학번	ITC1201 컴퓨터공학기초 ITC1202 객체지향프로그래밍1 ITC1204 객체지향프로그래밍2 ITC2207 C언어응용	* 자료구조, 데이터베이스, 컴퓨터네트워크를 전공필수에서 전공선택으로 종별 변경한다.(2020-2)
21학번 ~	ITC1201 컴퓨터공학기초 ITC1202 객체지향프로그래밍1 ITC2209 자료구조와 알고리즘 ITC2207 C언어응용	* 자료구조(전공필수, ITC2204), 데이터베이스, 컴퓨터네트워크를 폐지한다.(2020-2) * 자료구조(전공선택, ITC2206)를 폐지하고 자료구조와 알고리즘(ITC2209)을 재수강 교과목으로 지정한다.(2021-1) * 객체지향프로그래밍2는 전공필수에서 전공선택으로 종별 변경함에 따라 전공필수 교과목에서 제외한다.(2021-1)

2. 교양 이수 학점(중점/기초/계열/핵심)은 입학년도에 따른다.

가. 교양 이수 학점

(1) 17학번 이후: 40학점 이수(기초교양 13학점, 계열교양 18학점, 핵심교양 9학점)

- 핵심교양은 인간과 문화영역, 사회와 가치영역, 자연과 과학영역, 미적체험과 표현영역 중 각기 다른 영역에서 총 3개의 교과목을 이수해야 한다.(9학점)
- 장기 휴학 후 복학 등으로 인하여 핵심교양을 모두 이수하지 못한 경우에는 2021학년도에 개편한 프런티어학부대학의 핵심교양 경과조치를 따른다.(영역 중복 수강 가능)
- 2021학년도 이전에 취득한 핵심교양 학점이 0학점이면 핵심교양 1 ~ 5영역 중 영역 상관없이 택 3
2021학년도 이전에 취득한 핵심교양 학점이 3학점이면 핵심교양 1 ~ 5영역 중 영역 상관없이 택 2
2021학년도 이전에 취득한 핵심교양 학점이 6학점이면 핵심교양 1 ~ 5영역 중 영역 상관없이 택 1

(2) 21학번 이후: 43학점 이수(중점교양 2학점, 기초교양 11학점, 계열교양 18학점, 핵심교양 12학점)

23학번 이후: 44학점 이수 (중점교양 2학점, 기초교양 12학점, 계열교양 18학점, 핵심교양 12학점)

- 중점교양은 반드시 이수해야 하며(2학점), 핵심교양은 그래픽디자인의 이해, 지속가능성을 위한 화학이야기, 동북아와 한일관계, 희곡의 이해, 생활과 과학, 영화로 보는 문학세계 중 4개의 과목 또는 GED1*** ~ GED6*** 중 각기 다른 영역에서 4개의 과목을 선택해도 된다.
모든 과목을 합하여 총 4개의 교과목을 이수해야 한다.(12학점)

단, 24학번부터는 핵심교양 6영역(수리, 정보, 기술) 및 SW·AI 일반교양 7영역 필수로 이수해야 졸업가능

※ 핵심교양 6영역(수리, 정보, 기술) -> 컴퓨터공학기초 교과목으로 대체 가능

※ SW·AI 일반교양 7영역 -> 데이터사이언스기초 또는 데이터분석 교과목으로 대체 가능

(3) 기초교양과 계열교양은 입학년도부터 개설된 교양필수 교과목을 모두 이수해야 한다.

나. 졸업을 위한 교양필수 이수 교과목

구 분		교양 학점(교양필수 교과목)	경과조치
17학번	기초 교양 (13학점)	GEB1111 인하새내기세미나(1학점) GEB1112 크로스오버1인간의탐색(2학점) GEB1107 의사소통영어 GEB1202 실용영어 GEB1124 이공계열글쓰기와토론 GEB1131 생활한문(1학점)	* 교양필수 교과목인 공학PC입문, 생명과학은 개설되지 아니하였으므로 전공필수 교과목에서 제외한다.
	계열 교양 (18학점)	MTH1001 일반수학1 ACE1312 이산수학 ACE2105 선형대수 ACE2104 통계학 ITC1001 포스트휴먼과기술 ITC1002 마케팅	
	핵심 교양 (9학점)	인간과 문화영역, 사회와 가치영역, 자연과 과학영역, 미적체험과 표현영역 중 각기 다른 영역에서 총 3개의 교과목을 이수해야 한다.	* 장기 휴학 후 복학 등으로 인하여 핵심교양을 미이수한 경우에는 영역 중복 수강이 가능함. (본문 2항 경과조치 참조)

18학번 19학번 20학번	기초 교양 (13학점)	GEB1115 프로네시스세미나(1학점) GEB1112 크로스오버1인간의탐색(2학점) GEB1107 의사소통영어 GEB1202 실용영어 GEB1124 이공계열글쓰기와토론 GEB1131 생활한문(1학점)	* 기초교양 교과목인 인하새내기세미나는 프로네시스세미나로 교과목이 변경됨.
	계열 교양 (18학점)	MTH1001 일반수학1 ACE1312 이산수학 ACE2105 선형대수 ACE2104 통계학 ITC1001 포스트휴먼과기술 ITC1002 마케팅	
	핵심 교양 (9학점)	인간과 문화영역, 사회와 가치영역, 자연과 과학영역, 미적체험과 표현영역 중 각기 다른 영역에서 총 3개의 교과목을 이수해야 한다.	* 장기 휴학 후 복학 등으로 인하여 핵심교양을 미이수한 경우에는 영역 중복 수강이 가능함. (본문 2항 경과조치 참조)
21학번 22학번 23학번	중점교양 (2학점)	GEB1112 크로스오버1인간의탐색(2학점)	
	기초 교양 (11학점) *23학번 기초 (12학점)	GEB1126 문제해결을위한글쓰기 GEB1107,1108,1109 의사소통영어 중 택1 GEB1143 미래사회와 소프트웨어-IT계열 GEB1116 프로네시스세미나(2학점) GEB1151 커리어디자인 2(1학점) -23학번~	*23학번은 커리어디자인 2 이수로 기초교양 12학점 이수
	계열 교양 (18학점)	MTH1001 일반수학1 ITC1003 AI와수학 ACE1312 이산수학 ACE2105 선형대수 ACE2104 통계학 ITC1002 마케팅	
	핵심 교양 (12학점)	그래픽 디자인의 이야기/동북아와 한일관계 지속가능성을 위한 화학이야기 희곡의 이해/생활과 과학 영화로 보는 문학세계 중 택 4도 가능함. GED1*** ~ GED6*** 중 각기 다른 영역에서 택 4도 가능함. 모두 합하여 총 4개의 교과목을 이수해야 한다.	* 교과과정 개편(2021-1)으로 교양 학점이 43학점으로 변경됨.

가. 폐지 교과목의 재수강 교과목

폐지 교과목	종 별	재수강 교과목	경과조치
ITC1203 C언어프로그래밍	전공필수	ITC1205 C언어프로그래밍 (2019-2 폐지)	* ITC4613 펌웨어개발 (전공선택)과 ITC2207 C언어응용 (전공필수)으로 대체 인정
ITC2202 자바기반응용프로그래밍	전공선택	ITC2205 모바일프로그래밍	
ITC2204 자료구조	전공선택	ITC2206 자료구조 (2021-2 폐지)	* ITC2209 자료구조와알고리즘 (전공필수)으로 대체 인정 * 20학번 이후부터 적용
ITC3401 데이터베이스	전공선택	ITC3407 데이터베이스 (2020-2 폐지)	* 20학번 이후부터 적용
ITC3404 컴퓨터네트워크	전공선택	ITC3408 컴퓨터네트워크 (2020-2 폐지)	* 19학번 이후부터 적용
ITC9001 IT현장발굴및요구조건분석	전공선택	ITC9005 SW융합프로젝트1	
ITC2206 자료구조	전공필수	ITC2209 자료구조와 알고리즘	* 21학번 이후부터 적용
ITC1204 객체지향프로그래밍2	전공선택	ITC1206 객체지향프로그래밍2	
ITC3602 임베디드응용시스템	전공선택	ITC4616 AI임베디드컴퓨팅	
ITC4401 컴퓨터그래픽스	전공선택	ITC4402 컴퓨터그래픽스활용	* 23학번 이후부터 적용
ITC1001 포스트휴먼과기술	교양필수	ITC1003 AI와수학	* 20학번 이후부터 적용

2024. 1. 23.

소프트웨어융합공학과